La data de la factura

En esta sección, nos vamos a enfocar en la creación de los datos del proyecto, una parte crucial para el funcionamiento de la aplicación.

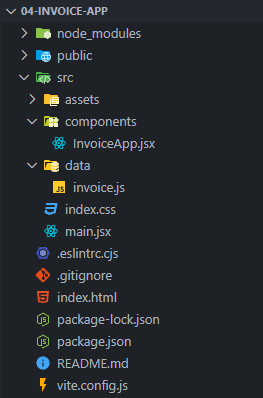
Es importante tener en cuenta que, por el momento, estos datos estarán en el frontend y se guardarán en un archivo JS como un objeto JSON. Más adelante, se integrarán datos provenientes del exterior, ya sea desde un backend local o remoto del proyecto con Spring.

Pasos 6 y 7

Sigue estos pasos:

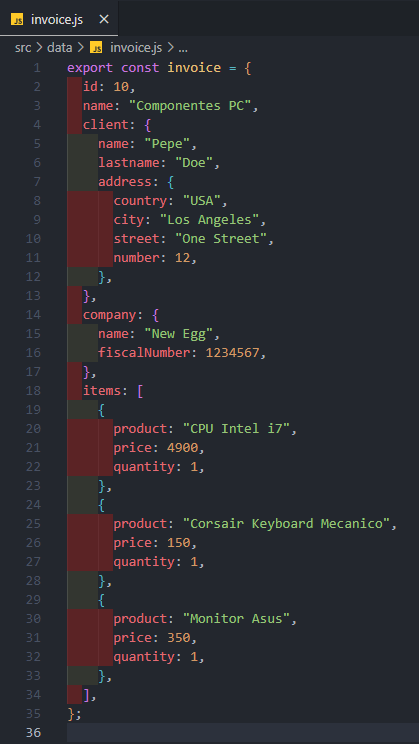
Paso 6: Creación de la estructura de datos

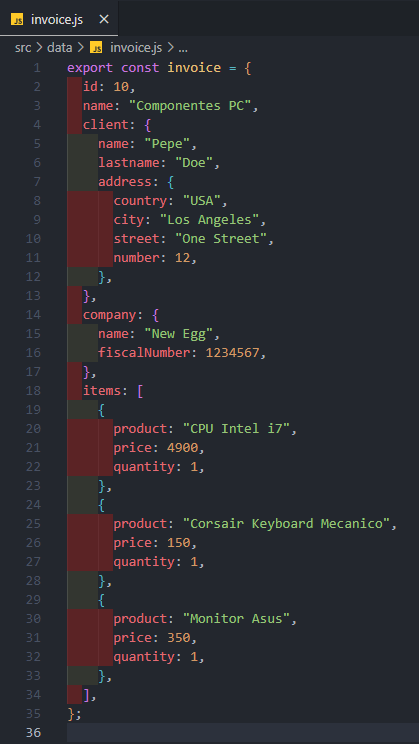
Para comenzar, ve a la carpeta **src** y crea una nueva subcarpeta llamada **data**. Dentro de esta subcarpeta, procede a crear el archivo **invoice.js**.



Paso 7: Definición de la estructura de datos de la factura

1. En el archivo **invoice.js** se define una constante **invoice** de tipo objeto JSON para representar los datos de la factura.
2. En este objeto JSON, se define la estructura de datos, que incluye los siguientes atributos:
   1. **id:** Identificador de la factura.
   2. **name:** Nombre de la factura.
   3. **client:** Objeto anidado con detalles del cliente, incluyendo **name** (nombre), **lastname** (apellido) y **address** (dirección).
   4. **address:** Objeto anidado dentro de **client** con detalles de la dirección, incluyendo **country** (país), **city** (ciudad), **street** (calle) y **number** (número).
   5. **company:** Objeto anidado con detalles de la compañía, incluyendo **name** (nombre) y **fiscalNumber** (número fiscal).
   6. **items:** Arreglo de objetos, cada uno representando un ítem de la factura con **product** (nombre del producto), **price** (precio) y **quantity** (cantidad).
3. Exporta la constante **invoice** con **export** para poder reutilizarla en otros componentes del proyecto.
4. El objeto debe quedar de la siguiente manera:





**Nota:** Puedes asignar cualquier valor en los atributos, siempre y cuando sean de tipo string o number siguiendo la sintaxis tal y como se muestra en la imagen anterior.